

BANCON

BANCOR



Guía de usuarios y roles

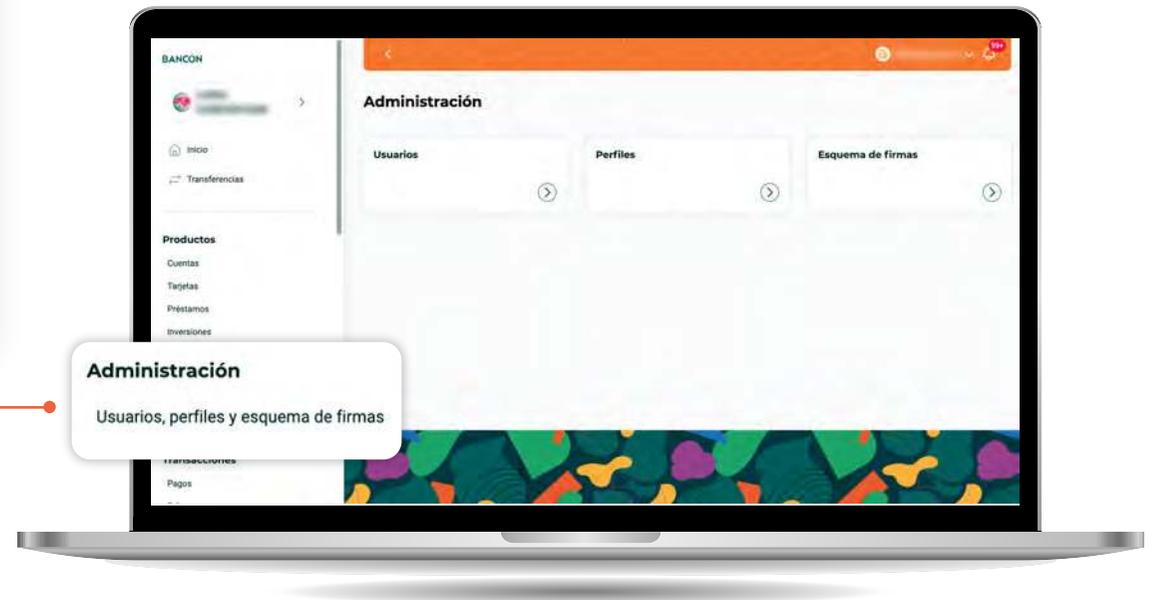
Cómo crear usuarios y roles

Usuarios roles

1

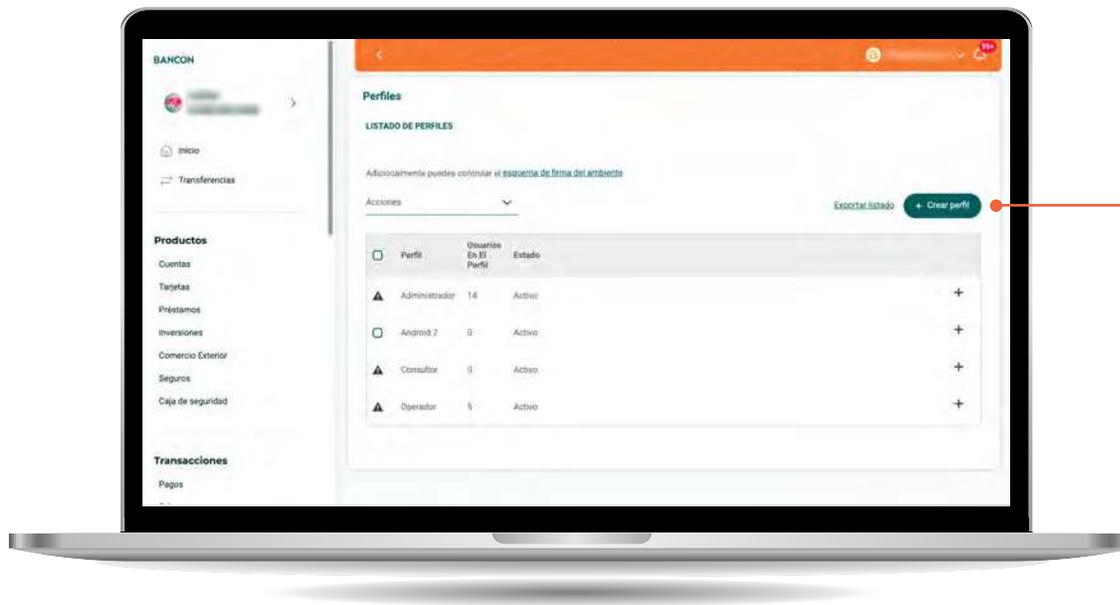
Rol Administrador. A diferencia de los usuarios operadores los usuarios administradores podrán acceder a la opción Administración en el menú principal de BANCON.

Al hacer clic en Usuarios, perfiles y esquema de firmas accederas a las siguientes secciones: Usuario - Perfiles - Esquema de firmas.



Cómo crear usuarios y roles

Creación de usuario operador



2

Antes de crear el usuario operador, es necesario **CREAR UN PERFIL DE OPERADORES**

1. Crear Perfil. Hacé clic en la opción Perfiles/Crear perfil. Completá los campos y definí los permisos.



Cómo crear usuarios y roles

Permisos del grupo

3

1. Completá los campos: Nombre del perfil, Descripción, Usuario y Estado.

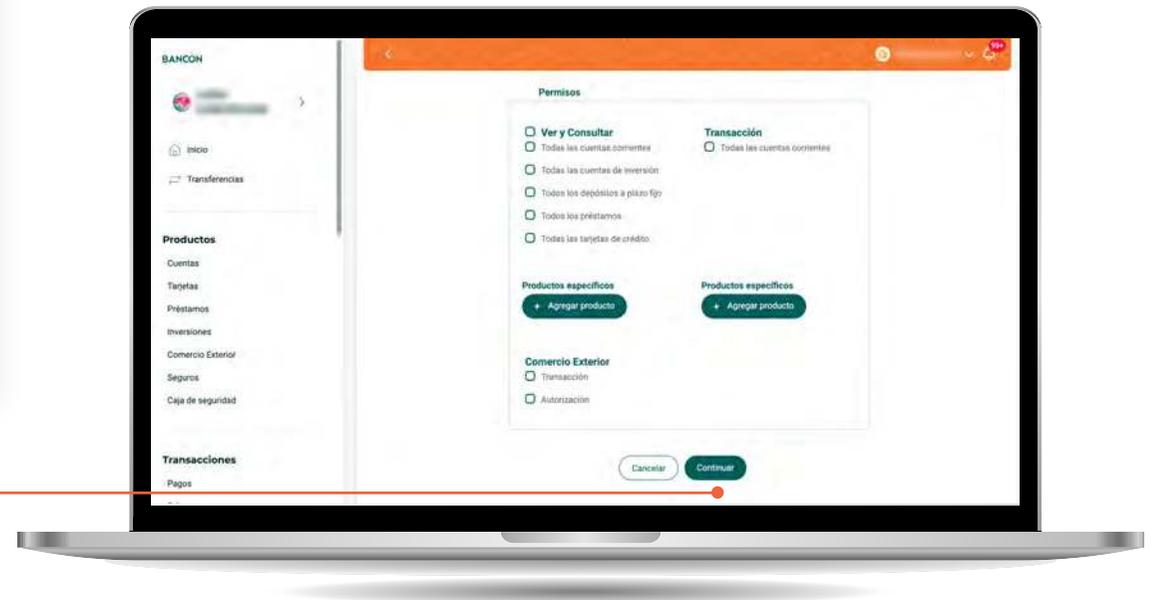
2. Luego, definí los PERMISOS del Perfil.

3. Hacé clic en CONTINUAR y confirmá la operación a través del método de autenticación que tengas definido, SMS o TOKEN.

Nombre
Ingrese el nombre del perfil

Descripción
Ingresar una descripción

Estado
Activo





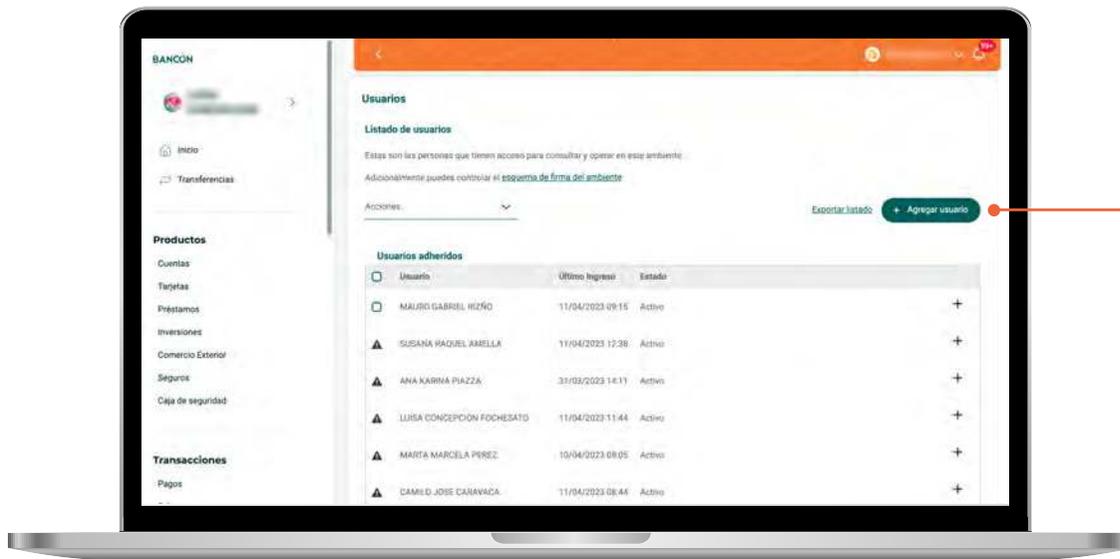
Cómo crear usuarios y roles

Creación de usuario operador

4

Una vez creado el grupo, hacé clic en **Usuario/Nuevo usuario** y luego presioná el botón **+Agregar Usuario**.

Allí podrás configurar sus atributos (perfil operador, nivel de firma, montos, etc).

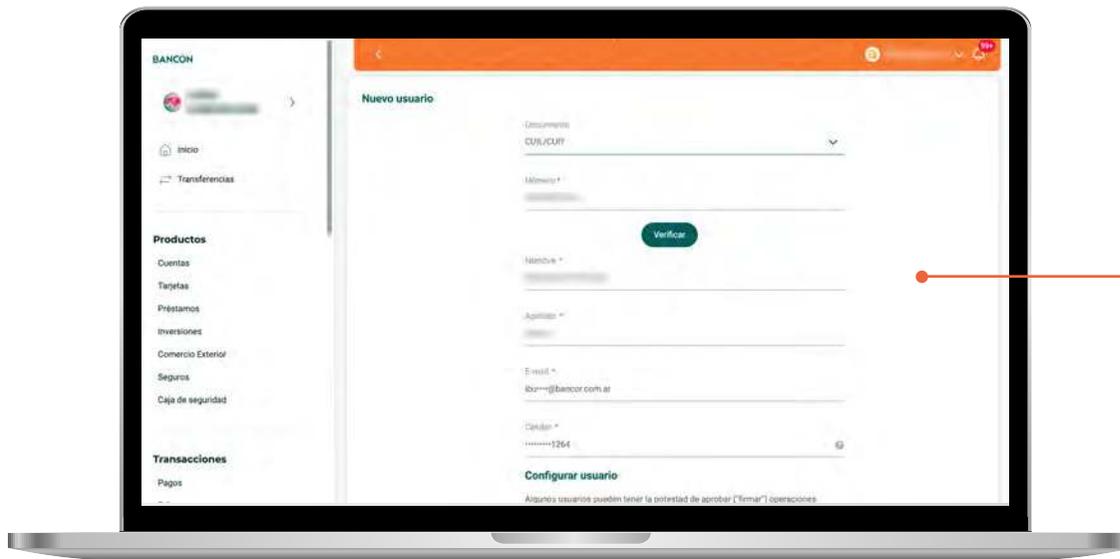




Cómo crear usuarios y roles

5

Si el usuario ya es cliente de Bancor su email y celular aparecerán automáticamente.
Si los datos no coinciden con los presentados en la pantalla, podrás actualizarlos.
Si el usuario no es cliente del banco deberás completar los datos mencionados.



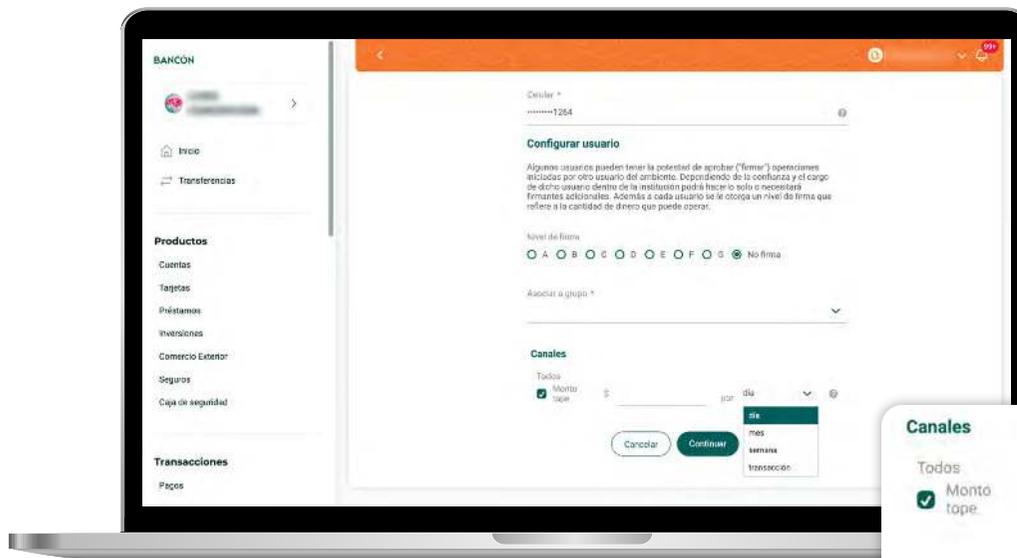


Cómo crear usuarios y roles

6

Completá los atributos del usuario:

1. Nivel de firma.
2. Seleccioná el perfil operador al que pertenece.
3. Montos tope.
4. Hacé clic en Continuar.





Cómo crear usuarios y roles

Para confirmar la creación del usuario, deberás validar la operación con un Segundo Factor de autenticación por SMS o Token.

¡Listo!

